
Índice

1.	Informaciones acerca de este manual de instrucciones	5
1.1.	Explicación de los símbolos.....	5
2.	Uso adecuado.....	6
3.	Conformidad	6
3.1.	Información de conformidad UE	6
3.2.	R. U. - Declaración de conformidad	8
3.3.	Declaración de conformidad de la FCC.....	8
4.	Indicaciones de seguridad	9
4.1.	Seguridad operativa.....	9
4.2.	Lugar de instalación	11
4.3.	Suministro eléctrico	12
4.4.	Indicaciones sobre la pantalla	12
5.	Volumen de suministro	13
5.1.	Lista de piezas de la máquina de arcade	13
5.2.	Lista de piezas de la consola (versión sin máquina de arcade)	15
6.	Instalación	16
6.1.	Consola	17
6.2.	Máquina de arcade.....	18
7.	Vista general del aparato	23
7.1.	Máquina de arcade.....	23
7.2.	Consola	24
8.	Puesta en servicio	25
8.1.	Conexión	25
8.2.	Uso de una memoria USB para la primera instalación	26
8.3.	Encendido/apagado del aparato.....	26
9.	Manejo de la consola	27
10.	Instalación inicial.....	28
10.1.	Ajustes de idioma/país.....	28
10.2.	Establecimiento de la conexión wifi.....	28
10.3.	Instalación del sistema operativo (distribución Linux).....	29
10.4.	Reinicio del sistema.....	29
10.5.	Prueba de funcionamiento del hardware	29
11.	Limpieza y mantenimiento	30
12.	Almacenamiento en caso de no utilizarse	30
13.	Error de píxel en la pantalla	31
14.	Eliminación.....	32
15.	Datos técnicos.....	32
16.	Informaciones sobre la licencia	36
17.	Informaciones de servicio	36

18. Aviso legal	37
------------------------------	-----------

1. Informaciones acerca de este manual de instrucciones



Muchas gracias por haber adquirido nuestro producto. Le deseamos que disfrute con este aparato.

Antes de la puesta en marcha, lea atentamente las indicaciones de seguridad y todo el manual. Tenga en cuenta las advertencias que aparecen en el propio aparato y en el manual de instrucciones.

Mantenga siempre a mano el manual de instrucciones. En caso de que venda o transfiera el aparato, entregue imprescindiblemente también este manual de instrucciones, ya que constituye una parte esencial del producto.

1.1. Explicación de los símbolos

Si una sección de texto está identificada con uno de los siguientes símbolos de advertencia, deberá evitarse el peligro descrito en el texto para prevenir las posibles consecuencias descritas en el mismo.



¡PELIGRO!

¡Advertencia de peligro de muerte inminente!



¡ADVERTENCIA!

¡Advertencia de peligro por descarga eléctrica!



¡ADVERTENCIA!

¡Advertencia de posible peligro de muerte y/o lesiones graves o irreversibles!



¡ADVERTENCIA!

¡Advertencia de peligro por ruido elevado!



¡ATENCIÓN!

¡Advertencia de posibles lesiones moderadas y/o leves!

- Punto de enumeración/información sobre eventos durante el manejo
- ▶ Instrucción operativa que debe ejecutarse
- Indicaciones de seguridad que deben ejecutarse



¡AVISO!

¡Observar los avisos para evitar daños materiales!



Información complementaria para el uso del aparato

2. Uso adecuado

Este aparato pertenece a la electrónica de información y es adecuado para el uso de contenidos multimedia como plataforma de juego. El aparato solo es apto para el uso privado y no para el uso comercial. Tenga en cuenta que cualquier uso indebido del aparato conlleva la pérdida de la garantía:

- No transforme el aparato sin nuestro consentimiento y utilice únicamente piezas de repuesto y accesorios suministrados o autorizados por nosotros.
- Tenga en cuenta toda la información contenida en este manual de instrucciones, especialmente las indicaciones de seguridad. Cualquier otro uso se considerará contrario al uso previsto y puede provocar daños materiales o personales.
- No utilice el aparato en condiciones ambientales extremas.

3. Conformidad

3.1. Información de conformidad UE

Por el presente, ELDOHM declara que el tipo de equipo inalámbrico «Iconic Arcade» cumple la Directiva 2014/53/UE (Directiva sobre la comercialización de equipos radioeléctricos), así como la Directiva 2009/125/CE (Directiva sobre diseño ecológico) y la Directiva 2011/65/UE (Directiva sobre restricciones de sustancias peligrosas).

La declaración de conformidad UE completa puede descargarse en www.iconicarcade.com/en/doc.

En caso de que su aparato deba funcionar con una conexión de red en el rango de frecuencia de 5 GHz de la solución LAN instalada, el uso en países de la UE (v. tabla) solo se permite dentro de edificios.

Tenga siempre en cuenta la respectiva situación legal en el país de uso.





AT	BE	BG	CZ	DK
EE	FR	DE	IS	IE
IT	EL	ES	CY	LV
LI	LT	LU	HU	MT
NL	NO	PL	PT	RO
SI	SK	TR	FI	SE
CH	UK(NI)	HR		

AT = Austria, BE = Bélgica, CZ = República Checa, DK = Dinamarca, EE = Estonia, FR = Francia, DE = Alemania, IS = Islandia, IE = Irlanda, IT = Italia, EL = Grecia, ES = España, CY = Chipre, LV = Letonia, LT = Lituania, LU = Luxemburgo, HU = Hungría, MT = Malta, NL = Países Bajos, NO = Noruega, PL = Polonia, PT = Portugal, RO = Rumanía, SI = Eslovenia, SK = Eslovaquia, TR = Turquía, FI = Finlandia, SE = Suecia, CH = Suiza, UK(NI) = Irlanda del Norte, HR = Croacia

3.1.1. Informaciones acerca de la wifi

Rango de frecuencia: 2,4 GHz/5 GHz
Wifi estándar: 802.11 a/b/g/n/ac
Cifrado: WEP/WPA/WPA2

Rango de frecuencia/ MHz	Canal	Potencia de emisión máx./ dBm
2400-2483,5	1-13	< 20
5150-5250	36-48	< 23
5250-5350	52-64	< 23
5470-5725	100-140	< 30
5735-5835	149-165	-- (si está disponible < 14)

3.2. R. U. - Declaración de conformidad

**UK
CA**

Por el presente, el fabricante declara que el producto cumple todos los requisitos británicos.

3.3. Declaración de conformidad de la FCC

NOTA: Se ha comprobado que este equipo cumple los límites para dispositivos digitales de clase B, de acuerdo con la Sección 15 de los reglamentos de la FCC.

Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con las instrucciones, podría ocasionar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se puede garantizar que dicha interferencia no ocurra en una instalación determinada. Si este equipo causa interferencia perjudicial para la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse al apagar y encender el equipo, el usuario debe intentar corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o la posición de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto de aquel al cual está conectado el receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico especializado para obtener ayuda.

ADVERTENCIA: Los cambios o las modificaciones no expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autorización del usuario para operar el equipo. Deben utilizarse cables de interfaz blindados, si los hay, para cumplir con los límites de emisiones.

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de los reglamentos de la FCC. La utilización está sujeta a las dos condiciones siguientes:

- (1) Este dispositivo no debe causar interferencias dañinas y
- (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que puedan causar un funcionamiento no deseado.

El siguiente folleto, redactado por la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC), puede resultarle útil: «How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems» (Cómo identificar y resolver los problemas de interferencias de radio-televisión). El folleto está disponible de la Oficina de Impresión del Gobierno de EE. UU., Washington D.C. 20402.

4. Indicaciones de seguridad

- Este aparato puede ser utilizado por niños a partir de 8 años y por personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas o con falta de experiencia y conocimientos, siempre que hayan recibido supervisión o instrucciones sobre el uso del aparato de forma segura y comprendan los peligros que conlleva.
- Debe vigilarse a los niños para garantizar que no jueguen con el aparato.
- La limpieza y el mantenimiento a cargo del usuario no deben ser realizados por niños sin vigilancia.
- El aparato y el accesorio deben guardarse en un lugar inaccesible para los niños.

4.1. Seguridad operativa

- Utilice únicamente el adaptador de alimentación suministrado.
- No exponga el aparato a gotas de agua o agua pulverizada y procure no colocar recipientes llenos de líquidos, p. ej., jarrones, sobre el aparato o junto al mismo.
- No vierta ningún líquido en el aparato.



¡PELIGRO!

¡Peligro de choque eléctrico!

¡Con el adaptador de alimentación abierto, existe peligro de choque eléctrico o incendio!

- ¡Nunca abra la carcasa del aparato ni del adaptador de alimentación!
- Nunca opere el aparato con la carcasa abierta.
- No cubra estas aberturas, ya que de lo contrario podría producirse un sobrecalentamiento o incluso un incendio.

-
- No introduzca objetos en el interior del aparato a través de las ranuras ni aberturas. Esto podría provocar un cortocircuito eléctrico, un choque eléctrico o incluso un incendio, lo que conllevaría daños en el aparato.

Apague inmediatamente el aparato y/o no lo encienda, extraiga el adaptador de alimentación y póngase en contacto con el servicio de atención al cliente, si:

- se escuchan ruidos inusuales procedentes del adaptador de alimentación o del aparato o si detecta humo en el aparato o el adaptador de alimentación,
 - el aparato, el adaptador de alimentación o el cable de red presentan daños visibles,
 - ha penetrado líquido en el interior del aparato.
- Reemplace el cable de red/adaptador de alimentación defectuoso por piezas originales. En ningún caso deben repararse.



¡ADVERTENCIA!

¡Peligro de choque eléctrico!

¡En caso de llevar a cabo una reparación inadecuada, existe peligro de choque eléctrico!

- ¡Nunca abra la carcasa del aparato ni de la fuente de alimentación!
- En caso de fallo, póngase en contacto con el Service Center u otro taller especializado adecuado.

4.2. Lugar de instalación

- No utilice el aparato en zonas con peligro de explosión. Estas incluyen, por ejemplo, parques de tanques, zonas de almacenamiento de combustible o áreas donde se procesan disolventes. Este aparato tampoco debe utilizarse en zonas con aire cargado de partículas (p. ej., harina o polvo de madera).
- Mantenga alejado el aparato y todos los aparatos conectados alejados de la humedad y evite polvo, calor y radiación solar directa. El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar fallos o daños en el aparato.
- No opere el aparato en exteriores, ya que las influencias externas como lluvia, nieve, etc. podrían dañar el aparato.
- Mantenga una distancia de como mínimo un metro a fuentes de interferencias de alta frecuencia y magnéticas (televisor, altavoces, teléfono móvil, teléfonos DECT, etc.) para evitar fallos de funcionamiento y pérdida de datos.
- Este aparato no es apto para el uso en estaciones de trabajo con pantallas de visualización en el sentido del Reglamento sobre pantallas de visualización (en Alemania §2).

4.3. Suministro eléctrico

- No cubra el adaptador de alimentación.
- Nunca agarre el adaptador de alimentación con las manos mojadas.
- La toma de corriente siempre debe hallarse cerca del aparato y debe ser fácilmente accesible.
- Agarre el adaptador de alimentación solo por la carcasa si desea extraerlo de la toma de corriente.
- Para interrumpir el suministro eléctrico a su aparato (mediante el adaptador de alimentación), extraiga el adaptador de alimentación de la toma de corriente.
- Opere el adaptador de alimentación solo en tomas de corriente con puesta a tierra con los valores indicados en los datos técnicos.
- En caso de tormenta, extraiga el adaptador de alimentación de la toma de corriente.

4.4. Indicaciones sobre la pantalla

- Evite que caigan objetos en la pantalla.
- No coloque objetos sobre el aparato.
- No toque la pantalla con objetos de cantos vivos.
- No raye la pantalla con las uñas ni objetos puntiagudos.
- En caso de rotura de la pantalla, existe peligro de sufrir lesiones. Si esto ocurriera, recoja los fragmentos con guantes de protección y envíelos para su correcta eliminación a su Service Center. A continuación, lávese las manos con jabón, ya que no puede excluirse la posibilidad de que se hayan vertido sustancias químicas.

5. Volumen de suministro



¡PELIGRO!

¡Peligro de asfixia!

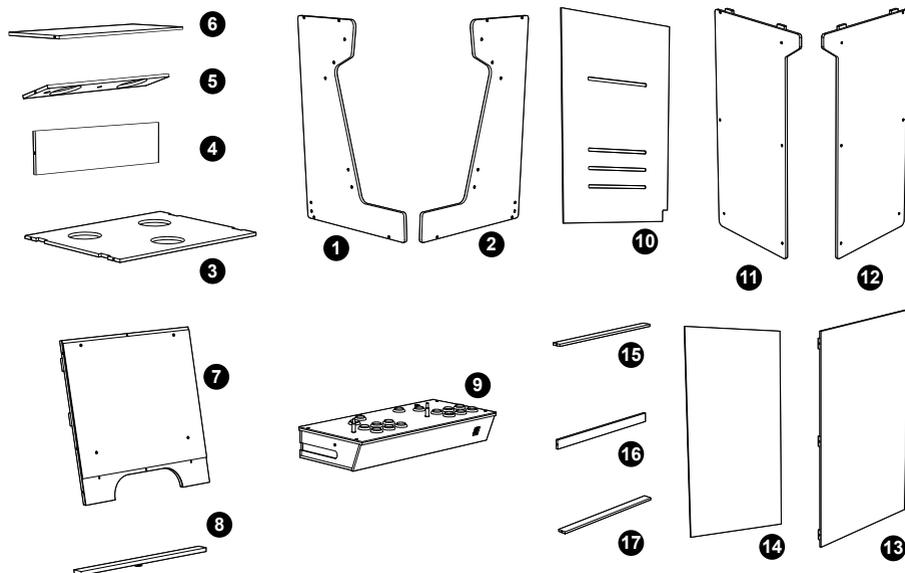
Existe peligro de asfixia por la ingestión o inhalación de piezas pequeñas o film de plástico.

■ No permita que los niños jueguen con el material de embalaje.

- ▶ Extraiga el producto del empaque y retire todo el material de empaque.
- ▶ Compruebe que el suministro esté completo, y, si no fuera este el caso, avísenos dentro de un plazo de 14 días después de su compra.

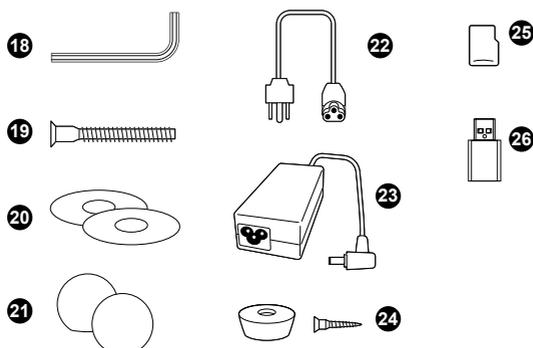
5.1. Lista de piezas de la máquina de arcade

El paquete que ha adquirido incluye:



Carcasa	
1	panel lateral superior izquierdo
2	panel lateral superior derecho
3	soporte
4	altavoz del panel frontal
5	elemento del altavoz

Carcasa	
6	cubierta del altavoz
7	pantalla con marco y controlador
8	pieza de unión de la pantalla
9	consola
10	panel trasero superior
11	panel lateral inferior izquierdo
12	panel lateral inferior derecho
13	panel frontal inferior
14	panel trasero inferior
15	pieza de unión superior
16	pieza de unión central
17	pieza de unión inferior



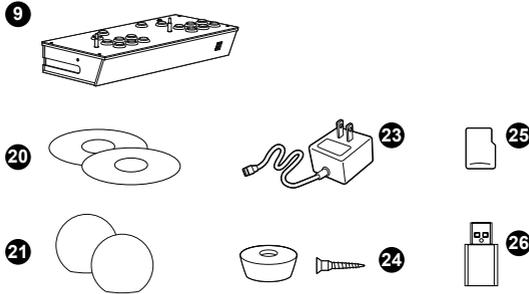
Accesorios	
18	llave Allen M5 (2x)
19	tornillos (33x)
20	tapas de protección para el joystick (2x)
21	bolas para el joystick (2x)
22	cable de red (la figura puede diferir según el país)
23	adaptador de alimentación
24	patas de goma (6x) para la consola con tornillos de fijación (6x)
25	memoria USB para la instalación del software

Accesorios

26 tarjeta microSD

5.2. Lista de piezas de la consola (versión sin máquina de arcade)

El paquete que ha adquirido incluye:



Accesorios

9	consola
20	tapas de protección para el joystick (2x)
21	bolas para el joystick (2x)
23	adaptador de alimentación (la figura puede diferir según el país)
24	patas de goma (6x) para la consola con tornillos de fijación (6x)
25	memoria USB para la instalación del software
26	tarjeta microSD

6. Instalación

A continuación, se describe la instalación

- de la consola,
- del montaje de la máquina de arcade (parte superior, parte inferior) con pantalla,
- del cable de conexión,
- así como de la conexión del adaptador de alimentación.



Para la instalación recomendamos la asistencia de una segunda persona que le ayude a montar la carcasa.

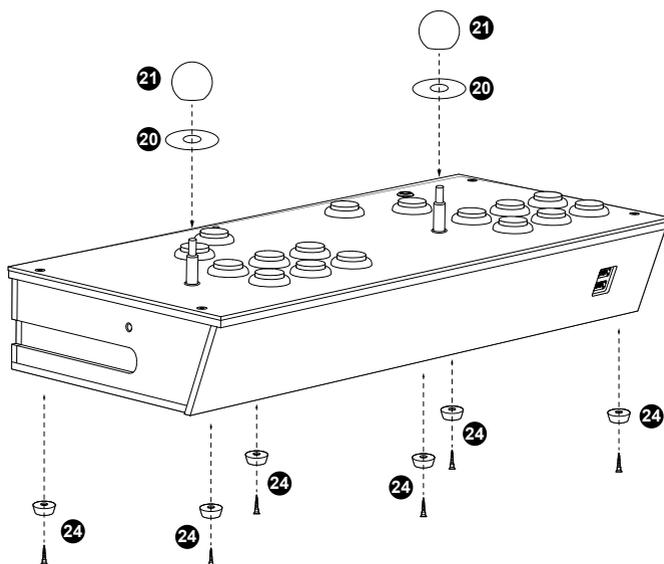


Para colocar los tornillos utilice la llave Allen suministrada. No apriete demasiado los tornillos para no dañar la carcasa.

6.1. Consola

Para este paso se precisan las siguientes piezas:

9	consola
25	tarjeta microSD
20	tapas de protección para el joystick (2x)
21	bolas para el joystick (2x)
24	patas de goma (6x) para la consola con tornillos de fijación (6x)
	destornillador de ranura en cruz (no incluido en el volumen de suministro)



- ▶ Coloque las tapas de protección para el joystick sobre las clavijas del joystick.
- ▶ Atornille las bolas para el joystick en las clavijas.
- ▶ Sólo si utilizas la consola sin máquina de arcade: Fije las patas de goma de la consola con los tornillos suministrados. Utilice para ello un destornillador de ranura en cruz usual en el comercio.

En caso de hacer funcionar la consola sin la máquina de arcade, prosiga con el capítulo «8. Puesta en servicio» en la página 25.

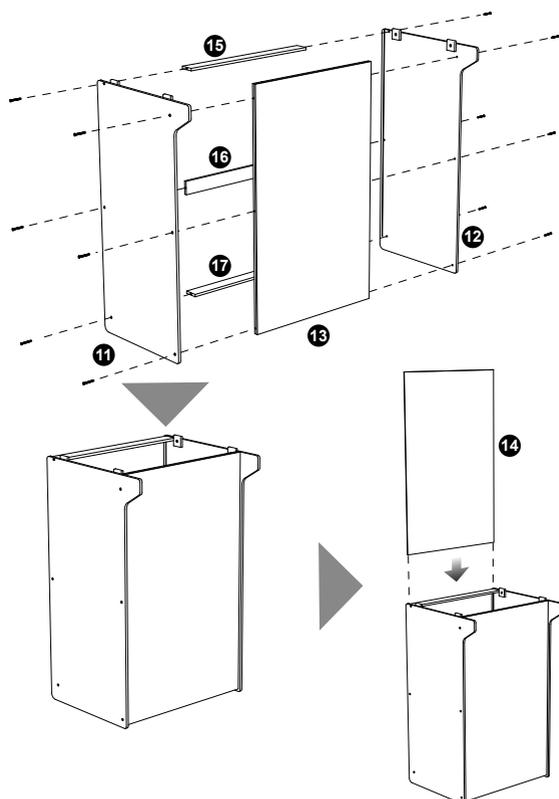
6.2. Máquina de arcade

6.2.1. Parte inferior

Para este paso se precisan las siguientes piezas:

11	panel lateral inferior izquierdo
12	panel lateral inferior derecho
13	panel frontal inferior
14	panel trasero inferior
15	pieza de unión superior
16	pieza de unión central
17	pieza de unión inferior
18	llave Allen
19	tornillos de montaje (12x)

► Lleve a cabo la instalación de la parte inferior según se muestra en la figura.

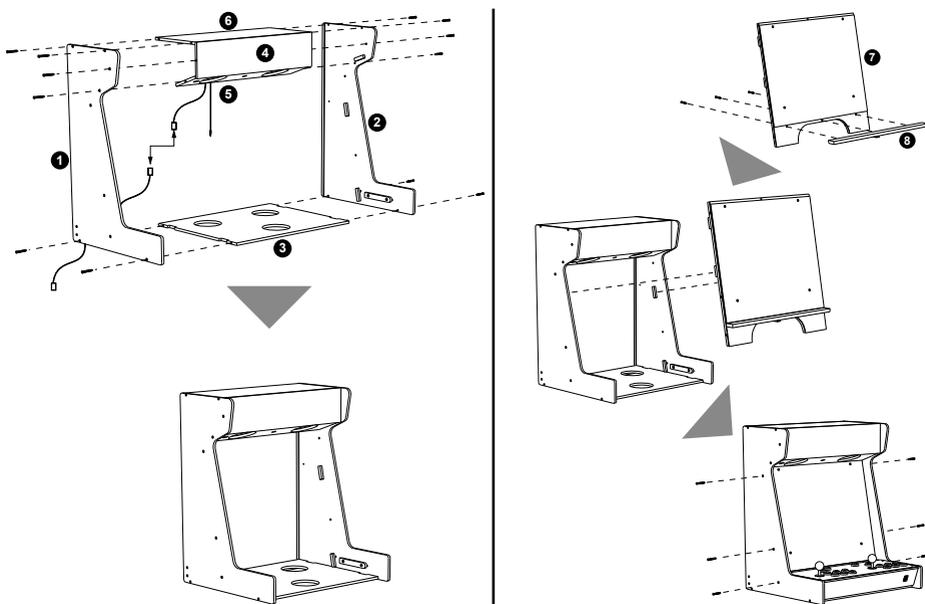


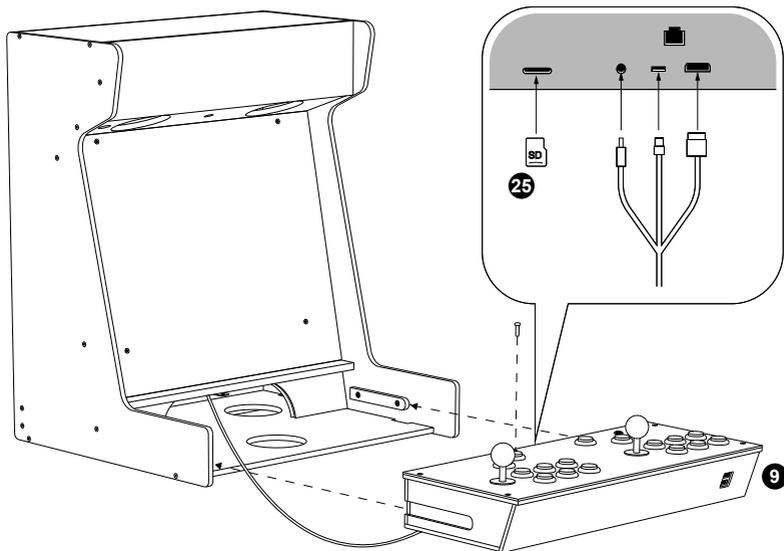
6.2.2. Parte superior y pantalla

Para este paso se precisan las siguientes piezas:

1	panel lateral superior izquierdo
2	panel lateral superior derecho
3	soporte
4	altavoz del panel frontal
5	elemento del altavoz
6	cubierta del altavoz
7	pantalla con marco y controlador
8	pieza de unión de la pantalla
18	llave Allen
19	tornillos de montaje (12x)

- ▶ Lleve a cabo el montaje de la parte superior y la instalación de la pantalla según representado en la figura.
- ▶ Apriete los tornillos de la parte superior solo en el extremo para facilitar la inserción de la pantalla.





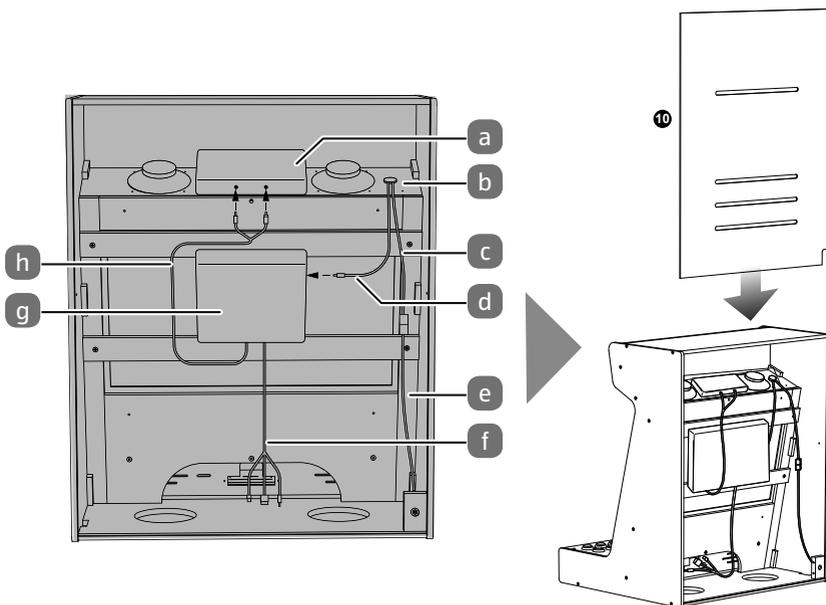
- ▶ Conecte el cable de conexión de la consola con la consola:
 - conector HDMI para la pantalla en la conexión HDMI,
 - conector de la fuente de alimentación USB-C en la conexión USB-C,
 - conector jack de 3,5 mm en la conexión de audio del jack de 3,5 mm.
- ▶ Opcional: Para una conexión de red por cable, inserte un extremo del cable de red en la conexión LAN.
- ▶ Inserte la tarjeta microSD con la rotulación hacia arriba en la ranura para tarjetas de la parte posterior de la consola hasta que la tarjeta encaje. Si desea retirarla posteriormente, vuelva a presionarla en la ranura hasta que se desbloquee.
- ▶ Inserte el panel de control en la guía prevista.

6.2.3. Cableado

Para este paso se precisa la siguiente pieza:

10	panel trasero superior
----	------------------------

- ▶ Conecte los cables:
 - cable de red (d) del interruptor de red (b) con controlador (g),
 - cable de red (c) del interruptor de red (b) con cable de conexión del adaptador de alimentación (e),
 - cable de audio de 3,5 mm (h) del controlador (g) al amplificador (a).
- ▶ Guíe el cable de conexión de la consola (f) a través del orificio.
- ▶ Inserte el panel trasero en la guía y deslícelo hacia abajo.



6.2.4. Colocación

- ▶ Una la parte superior con la parte inferior.
- ▶ Coloque y utilice el aparato sobre una superficie estable, nivelada y sin vibraciones para evitar que se caiga.
- ▶ Opcional: En caso de que en «6.2.2. Parte superior y pantalla» en la página 19 haya conectado un cable LAN para la conexión de red por cable, conecte el conector del cable LAN a un hub/switch/router.

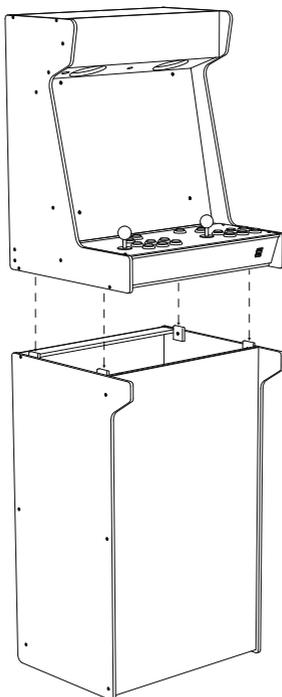


¡ATENCIÓN!

¡Peligro de sufrir lesiones!

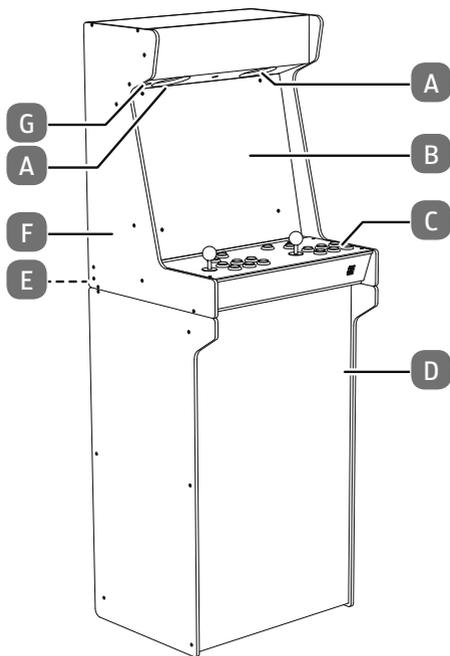
Para evitar lesiones debidas a vuelco, la máquina de arcade debe fijarse en la pared.

- Utilice accesorios de fijación adecuados para la pared.



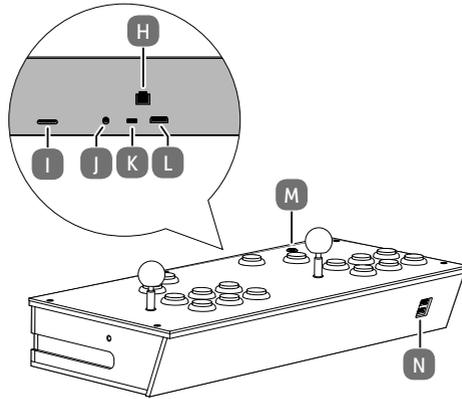
7. Vista general del aparato

7.1. Máquina de arcade



- A. Altavoz
- B. Pantalla
- C. Consola
- D. Parte inferior de la carcasa
- E. Conexión para el adaptador de alimentación
- F. Parte superior de la carcasa
- G. Interruptor de red

7.2. Consola

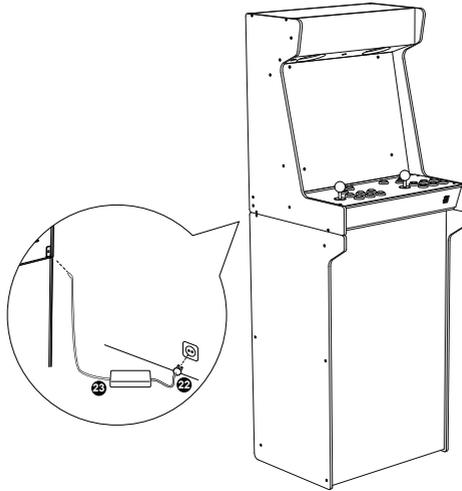


- H. Conexión LAN
- I. Ranura para tarjeta MicroSD
- J. Conexión de audio
- K. Conexión USB-C
- L. Conexión HDMI
- M. Interruptor On/Off (solo en la versión sin máquina de arcade)
- N. 2x conexiones USB 3.2

8. Puesta en servicio

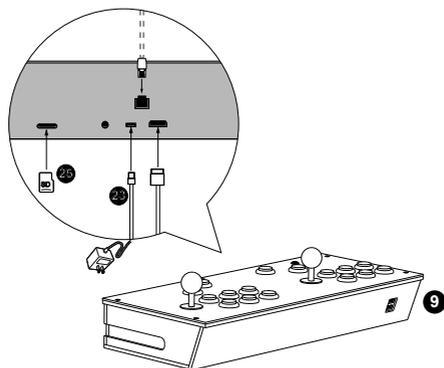
8.1. Conexión

8.1.1. Adaptador de alimentación en el funcionamiento con máquinas de arcade



- ▶ Conecte el adaptador de alimentación suministrado en la conexión para el adaptador de alimentación en la parte trasera de la máquina de arcade.
- ▶ Conecte el otro extremo a una toma de corriente de red de fácil acceso. La toma de corriente de red siempre debe hallarse cerca del aparato y debe ser fácilmente accesible.

8.1.2. Funcionamiento únicamente de la consola



- ▶ Conecte el adaptador de alimentación suministrado en la conexión USB-C de la parte trasera de la consola.
- ▶ Conecte el otro extremo a una toma de corriente de red de fácil acceso. La toma de corriente de red siempre debe hallarse cerca del aparato y debe ser fácilmente accesible.
- ▶ Conecte una pantalla en la conexión HDMI de la parte trasera de la consola.
- ▶ Opcional: Para una conexión de red por cable, inserte un extremo del cable de red en la conexión LAN y conecte el otro conector del cable LAN a un hub/switch/router.

8.2. Uso de una memoria USB para la primera instalación

- ▶ Inserte la memoria USB suministrada en una de las conexiones USB de la parte delantera de la consola.

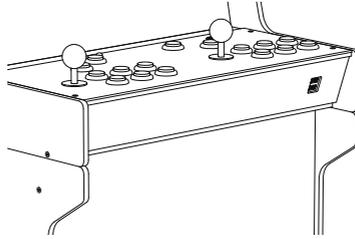
8.3. Encendido/apagado del aparato



Antes de encender el aparato por primera vez, inserte primero la memoria USB suministrada en una de las conexiones USB de la parte delantera de la consola para iniciar la instalación inicial.

- ▶ Para encender el aparato,
 - presione el interruptor de encendido/apagado de la consola (si ha adquirido la versión sin máquina de arcade) o
 - conecte el interruptor de encendido/apagado **0/1** en la máquina de arcade en **1**.
- ▶ Vuelva a presionar o conectar el interruptor para apagar el aparato.

9. Manejo de la consola



Con la consola puede manejar todos los menús y juegos, así como llevar a cabo entradas en campos de texto.

En el borde inferior de la pantalla y en campos de diálogo se le muestran las teclas a utilizar y sus funciones.

Joystick

- ▲ ▼ ◀ ▶ Navegue por los menús en todas las direcciones
- ▲ ▼ Selección de letras, números y caracteres en campos de texto
 - ◀ en campos de texto: borrar el último carácter
 - ▶ en campos de texto: letra siguiente/espacio

Tecla **A** Confirmación de entradas

Tecla **B** Cancelación de entradas y menús; regresar al menú anterior

El manejo depende de la respectiva distribución retro, del sistema emulado y del juego y puede diferir de esta tabla. Tenga en cuenta las siguientes indicaciones:

- En algunas distribuciones, las teclas **A** y **B** pueden estar intercambiadas.
- Pulse las teclas **START** y **SELECT** simultáneamente para salir de un juego en curso.
- Si en lugar de los nombres de las teclas (A, B, X, Y) se muestra una dirección con el joystick, esto significa la siguiente disposición de las teclas:

Joystick Tecla

- ▶ **A**
- ▼ **B**
- ▲ **X**
- ◀ **Y**

10. Instalación inicial

- ▶ Inserte la memoria USB suministrada en una de las dos conexiones USB de la parte delantera de la consola.
- ▶ Presione el interruptor de encendido/apagado para encender el aparato.

Tras el primer encendido, se muestra la pantalla principal para la instalación inicial del aparato.

- **LOCALE** – Selección de los ajustes de idioma y país
- **WIRELESS** – Configuración de la conexión de red wifi
- **INSTALL** – Selección de los paquetes de juegos
- **EXIT** – Reinicio del sistema tras la instalación
- **TEST** – Prueba de funcionamiento del hardware
- **ABOUT** – Indicaciones de informaciones de licencia

Lleve a cabo los pasos siguientes en el orden indicado.

10.1. Ajustes de idioma/país

- ▶ Seleccione con el joystick el punto **LOCALE** y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione con el joystick el país que desee y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Ahora, seleccione con el joystick el idioma de menú que desee.
- ▶ Finalmente, confirme con la tecla **A**.

Los ajustes de idioma y país han finalizado.

- ▶ Una vez finalizado, pulse la tecla **B** para regresar al menú principal.

10.2. Establecimiento de la conexión wifi

Si ya ha conectado un cable LAN, prosiga con el siguiente capítulo.

Si desea conectar el aparato mediante wifi, proceda como se indica a continuación:

- ▶ Seleccione con el joystick en el menú principal el punto **WIRELESS** y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione con el joystick la red wifi que desee y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Si la red seleccionada necesita una contraseña, puede ingresarla con el joystick:
 - ▲ ▼ Selección de letras, números y caracteres
 - ◀ en campos de texto: borrar el último carácter
 - ▶ en campos de texto: letra siguiente/espacio
- ▶ Finalmente, confirme con la tecla **A**.
- ▶ Una vez finalizado, pulse la tecla **B** para regresar al menú principal.

10.3. Instalación del sistema operativo (distribución Linux)

Iconic Arcade necesita un sistema operativo basado en Linux. Este debe estar instalado en la tarjeta SD. Puede elegirse entre cuatro distribuciones usuales, que ya incluyen emuladores ya necesitados para plataformas más antiguas. Los cuatro están libremente disponibles y se distinguen por el manejo y el número de juegos que contienen. Como alternativa, puede instalar el sistema operativo estándar en el Raspberry Pi ya montado y adaptar el software según sus necesidades.

- ▶ Seleccione con el joystick el punto **INSTALL** y confirme con la tecla **A**.

Se ofrece una selección de sistemas operativos.

- ▶ Seleccione el sistema operativo que desee con el joystick y confirme con la tecla **A** para iniciar la instalación.

El proceso puede tomar cierto tiempo. El avance se muestra en la pantalla.

- ▶ Una vez finalizado, pulse la tecla **B** para regresar al menú principal.

10.4. Reinicio del sistema

Una vez realizados todos los pasos para la instalación inicial, debe reiniciarse el sistema. Con ello, se activa la distribución Gaming seleccionada.

- ▶ Seleccione con el joystick el punto **EXIT** y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Retire la memoria USB de la conexión USB.
- ▶ Finalmente, confirme con la tecla **A** para reiniciar el aparato.

El aparato se inicia con la distribución Gaming que ha seleccionado y la instalación inicial ha finalizado.

10.5. Prueba de funcionamiento del hardware

Realice una prueba de funcionamiento del joystick y de la pantalla, de las teclas y del medio de almacenamiento introducido.

- ▶ Seleccione con el joystick el punto **TEST** y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione el hardware que desee del menú y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Una vez finalizado, pulse la tecla **B** para regresar al menú principal.

11. Limpieza y mantenimiento



¡ADVERTENCIA!

¡Peligro de choque eléctrico!

¡Con la carcasa abierta y al tocar piezas que se hallan en el aparato, existe peligro de muerte debido a choque eléctrico!

■ No abra la carcasa del aparato. No contiene piezas que deban someterse a mantenimiento. Antes de la limpieza, extraiga siempre el adaptador de alimentación.

- ▶ Limpie la carcasa solo con un paño humedecido y que no suelte pelusa.
- ▶ No utilice disolventes, productos de limpieza corrosivos ni gaseosos.
- ▶ Limpie la pantalla con productos de limpieza especiales (p. ej., limpiacristales).
- ▶ Para evitar daños en el aparato, en ningún caso debe penetrar líquido en el interior del aparato.
- ▶ No exponga la pantalla a la luz solar intensa ni a la radiación ultravioleta.

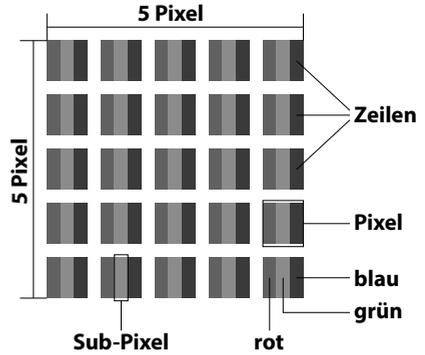
12. Almacenamiento en caso de no utilizarse

Si no va a utilizar el aparato durante un periodo prolongado, almacénelo en un lugar seco y refrigerado y procure que esté protegido del polvo y oscilaciones de temperatura extremas.

13. Error de píxel en la pantalla

A pesar de la fabricación más moderna, debido a la tecnología altamente compleja es posible que en casos aislados se produzcan fallos de puntos de luz individuales o múltiples.

En TFT de matriz activa con una resolución de **1920 x 1080 píxeles**, que se componen de tres subpíxeles (rojo, verde, azul), se utilizan un total de **aprox. 6,2 millones** de elementos de control. Debido a este número tan elevado de transistores y al proceso de fabricación extremadamente complejo asociado al mismo, ocasionalmente puede producirse un fallo o un control incorrecto de píxeles o subpíxeles individuales.



Clase de error de píxel	Tipo de error 1 píxel iluminado de forma continua	Tipo de error 2 píxel negro permanente	Fehlertyp3 subpíxel defectuoso	
			iluminado	negro
0	0	0	0	0
I	1	1	2 1 0	1 3 5
II	2	2	5 5-n*	0 2 x n* 10
III	5	15	50 50-n* 0	0 2 x n* 100
IV	50	150	500 500-n* 0	0 2 x n* 1000

n*=1,5

El número permitido de fallos de los tipos anteriores en cada clase de error se refiere a un millón de píxeles y debe convertirse de acuerdo con la resolución física de las pantallas.

Su aparato cumple la norma europea ISO 9241-307 clase II (clase de error de píxel). Los errores de píxeles hasta el número máximo indicado no están cubiertos por la garantía.

14. Eliminación



EMBALAJE

Su aparato se envía embalado para protegerlo de posibles daños durante el transporte. Los embalajes están hechos con materiales que pueden desecharse de forma respetuosa con el medio ambiente y llevarse a un punto de reciclaje.



APARATO

Todos los aparatos antiguos marcados con el símbolo adjunto no deben eliminarse con la basura doméstica normal.

De acuerdo con la Directiva 2012/19/UE, al final de su vida útil el aparato debe llevarse a un punto de recogida de residuos adecuado.

De este modo, es posible reutilizar o reciclar los materiales y componentes reutilizables del aparato y proteger el medioambiente, así como los efectos negativos en la salud de las personas.

Lleve el aparato usado a un punto de reciclaje o de recogida de aparatos eléctricos y electrónicos. Extraiga previamente las pilas del aparato y entréguelas separadas a un punto de reciclaje de pilas usadas.

Para más información diríjase a la empresa municipal de recogida de residuos o a las autoridades locales pertinentes.

15. Datos técnicos

Raspberry Pi	
Procesador	Raspberry Pi4 B (1,8 GHz)
Memoria	1GB/2GB LPDDR4-3200 on-board
Transmisión inalámbrica	Wifi 2,4/5,0 GHz IEEE 802.11.ac Bluetooth 5.0, BLE

Adaptador de alimentación (suministrado con la máquina de arcade)

Fabricante	ShenZhen Xinspower Technology Co., Ltd Importador: MEDION AG Am Zehnthof 77 45307 Essen Alemania Número reg. merc.: reg. merc. B 13274
Denominación del modelo	A1001-1207500D
Tensión de entrada/frecuencia de corriente alterna de entrada/corriente	100-240 V ~ 50-60 Hz, 2,5 A máx.
Tensión de salida/corriente	12 V $\overline{\overline{=}}$ 7,5 A
Potencia de salida	90,0 W
Eficiencia media durante el funcionamiento	88,7 %
Eficiencia con carga baja (10 %)	82,8 %
Absorción de potencia con carga cero	0,06 W

Adaptador de alimentación (suministrado únicamente con la consola sola)

Fabricante	Kuantech (Beihai) Co., Ltd. Importador: MEDION AG Am Zehnthof 77 45307 Essen Alemania Número reg. merc.: reg. merc. B 13274
Denominación del modelo	KSA-15E-051300HU KSA-15E-051300HE KSA-15E-051300HK KSA-15E-051300HA KSA-15E-051300HI

Adaptador de alimentación (suministrado únicamente con la consola sola)	
Tensión de entrada/frecuencia de corriente alterna de entrada/corriente	100-240 V ~ 50-60 Hz, 0,5 A máx.
Tensión de salida/corriente	5,1V  3,0 A
Potencia de salida	15,0 W
Eficiencia media durante el funcionamiento	≥ 82,7 %
Eficiencia con carga baja (10 %)	> 85,8 %
Absorción de potencia con carga cero	≤ 0,10 W

Pantalla	
Tamaño de pantalla	52,6 cm (20,7"), TFT
Relación de aspecto	16:9
Resolución	1920 x 1080 píxeles

Conexiones	
Máquina de arcade	Conexión de la fuente de alimentación DC-IN
Consola	1x HDMI-out tipo A
	1x Giga LAN
	2x USB 3.2 Gen1 tipo A (5,1V/3 A)
	1x conexión jack de 3,5 mm para audio
	1x ranura para tarjeta microSD

Valores ambientales	
Temperaturas	Durante el servicio: 0 °C ~ +35 °C No durante el servicio: -20 °C ~ +60 °C
Humedad (sin condensación)	Durante el servicio: < 80 % No durante el servicio: < 90 %

Dimensiones/pesos	
Máquina de arcade	aprox. 560 x 1580 x 500 mm (AnxAlxP) aprox. 26,5 kg
Consola	aprox. 282 x 143 x 207-239 mm (AnxAlxP) aprox. 2,9 kg

16. Informaciones sobre la licencia

Creada con Free Pascal y Lazarus.

Utiliza Material Icons © Google bajo Apache License V2.

Utiliza FlagKit © 2016 Bowtie AB bajo la licencia MIT.

Iconic Arcade no está afiliada a ninguna de las distribuciones, ni es responsable de su contenido. Solo ofrecemos una forma fácil de instalar desde las respectivas descargas originales.

Funciona en un Raspberry Pi OS sin modificar (Debian 11 «Bullseye»). Salga del escritorio para acceder a amplia información sobre la licencia y el código fuente.

IconicArcade no apoya ni promueve de ningún modo la piratería. ¡Le rogamos juegue solo a juegos que dispongan de licencia!

17. Informaciones de servicio

¿Necesita ayuda? ¿Tiene preguntas?

No regrese a la carga; ¡póngase en contacto con nosotros!

Visite <https://iconicarcade.com/support>

¡Estamos a su disposición!



Servicio



Manual de instrucciones



Informaciones sobre la conformidad

18. Aviso legal

Copyright 2023

Reservados todos los derechos.

Este manual de instrucciones está protegido por derechos de autor.

Queda prohibida la reproducción mecánica, electrónica o de cualquier otro tipo sin la autorización por escrito del fabricante.

El copyright pertenece a la empresa:

Eldohm International Ltd.

Rm. 505, 5/F, Tower A, New Mandarin Plaza,

14 Science Museum Road, TST East, Hong Kong.

Tenga en cuenta que la dirección indicada arriba no es una dirección para devoluciones. Póngase siempre primero en contacto con nuestro servicio de atención al cliente.

