
Índice

1.	Información acerca de este manual de instrucciones.....	5
1.1.	Explicación de los símbolos.....	5
2.	Uso conforme a lo previsto	6
3.	Conformidad	6
3.1.	Información de conformidad UE	6
3.2.	Declaración de conformidad de Reino Unido	8
3.3.	Declaración de cumplimiento de la FCC.....	8
4.	Indicaciones de seguridad	9
4.1.	Seguridad operativa.....	9
4.2.	Lugar de colocación	11
4.3.	Alimentación eléctrica	11
4.4.	Indicaciones sobre la pantalla	12
5.	Volumen de suministro	12
5.1.	Lista de piezas de las máquinas Arcade.....	12
5.2.	Lista de piezas de la consola (versión sin máquina Arcade)	15
6.	Montaje	15
6.1.	Consola	16
6.2.	Máquina Arcade.....	17
7.	Vista general del aparato	22
7.1.	Máquina Arcade.....	22
7.2.	Consola	23
8.	Puesta en marcha	24
8.1.	Conexión	24
8.2.	Instalación de la memoria USB para la configuración inicial	25
8.3.	encendido/apagado del aparato.....	25
9.	Manejo de la consola	26
10.	Primera configuración.....	27
10.1.	Ajustes de idioma/país.....	27
10.2.	Establecimiento de la conexión wifi.....	27
10.3.	Instalación del sistema operativo (distribución Linux).....	28
10.4.	Reinicio del sistema.....	28
10.5.	Prueba de funcionamiento del hardware	28
11.	Limpieza y mantenimiento	29
12.	Almacenamiento en caso de no utilizarse	29
13.	Error de píxeles en la pantalla	29
14.	Eliminación.....	31
15.	Datos técnicos.....	32
16.	Información de licencia	35
17.	Información de asistencia técnica	35

18. Aviso legal	36
------------------------------	-----------

1. Información acerca de este manual de instrucciones



Muchas gracias por haber elegido nuestro producto. Le deseamos que disfrute con este aparato.

Antes de la puesta en servicio, lea atentamente las indicaciones de seguridad y todo el manual. Tenga en cuenta las advertencias que aparecen en el propio aparato y en el manual de instrucciones.

Mantenga siempre a mano el manual de instrucciones. En caso de que venda o transfiera el aparato, es imprescindible que entregue también este manual de instrucciones, ya que constituye una parte esencial del producto.

1.1. Explicación de los símbolos

Si una parte de texto está marcada con uno de los siguientes símbolos de advertencia, deberá evitarse el peligro descrito en el texto para prevenir las posibles consecuencias indicadas en el mismo.



¡PELIGRO!

Advertencia de peligro de muerte inminente.



¡ADVERTENCIA!

Advertencia de peligro por descarga eléctrica.



¡ADVERTENCIA!

Advertencia de posible peligro de muerte o de lesiones graves irreversibles.



¡ADVERTENCIA!

Advertencia de peligro por volumen excesivo.



¡ATENCIÓN!

Advertencia de posibles lesiones de grado medio o leve.

• Signo de numeración/información sobre eventos durante el manejo.

► Instrucción operativa que debe ejecutarse.



¡AVISO!

Respete las indicaciones para evitar daños materiales.

■ Indicaciones de seguridad que deben ejecutarse



Información detallada para el uso del aparato

2. Uso conforme a lo previsto

Se trata de un aparato de electrónica de la información, destinado a la utilización de contenidos multimedia como plataforma de juegos. El aparato ha sido diseñado exclusivamente para el uso particular y no está indicado para fines comerciales. Tenga en cuenta que la garantía perderá su validez en caso de un uso no conforme a lo previsto:

- No realice ninguna modificación en el aparato sin nuestra autorización previa y utilice solo las piezas de recambio y los accesorios suministrados o autorizados.
- Tenga en cuenta toda la información contenida en este manual de instrucciones, especialmente, las indicaciones de seguridad. Cualquier otro uso se considerará contrario al uso previsto y puede provocar daños materiales o personales.
- No utilice el aparato en condiciones ambientales extremas.

3. Conformidad

3.1. Información de conformidad UE

ELDOHM declara que el tipo de equipo radioeléctrico «Iconic Arcade» cumple con la Directiva 2014/53/UE (Directiva RE), así como con la Directiva 2009/125/CE (Directiva de diseño ecológico) y la Directiva 2011/65/UE (Directiva RoHS).

La declaración de conformidad UE completa puede descargarse en www.iconicarcade.com/en/doc.

En caso de que su aparato funcione con una conexión de red en el rango de frecuencia de 5 GHz de la solución LAN inalámbrica instalada, el uso en países de la UE (v. tabla) solo se permite dentro de edificios.

Observe siempre la correspondiente situación legal en el país de uso.





AT	BE	BG	CZ	DK
EE	FR	DE	IS	IE
IT	EL	ES	CY	LV
LI	LT	LU	HU	MT
NL	NO	PL	PT	RO
SI	SK	TR	FI	SE
CH	UK(NI)	HR		

AT = Austria, BE = Bélgica, CZ = Chequia, DK = Dinamarca, EE = Estonia, FR = Francia, DE = Alemania, IS = Islandia, IE = Irlanda, IT = Italia, EL = Grecia, ES = España, CY = Chipre, LV = Letonia, LT = Lituania, LU = Luxemburgo, HU = Hungría, MT = Malta, NL = Países Bajos, NO = Noruega, PL = Polonia, PT = Portugal, RO = Rumanía, SI = Eslovenia, SK = Eslovaquia, TR = Turquía, FI = Finlandia, SE = Suecia, CH = Suiza, UK(NI) = Irlanda del Norte, HR = Croacia

3.1.1. Información de wifi

Rango de frecuencia: 2,4 GHz/ 5 GHz
Wifi estándar: 802.11 a/b/g/n/ac
Cifrado: WEP/WPA/WPA2

Rango de frecuencia/ MHz	Canal	Potencia de emisión máx./ dBm
2400-2483,5	1-13	< 20
5150-5250	36-48	< 23
5250-5350	52-64	< 23
5470-5725	100-140	< 30
5735-5835	149-165	-- (si está disponible < 14)

3.2. Declaración de conformidad de Reino Unido

**UK
CA**

Por la presente, el fabricante declara que el producto cumple con todos los requisitos británicos relevantes.

3.3. Declaración de cumplimiento de la FCC

NOTA: Este equipo se ha probado y cumple los límites establecidos para los dispositivos digitales de clase B, de acuerdo con la parte 15 de las normas de la FCC.

Estos límites están designados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia; si no se instala y se utiliza según las instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantías de que las interferencias no ocurran en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientando o reubicando la antena receptora.
- Aumentando la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectando el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Conectando el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al que está conectado el receptor.

ADVERTENCIA: Los cambios o modificaciones que no estén aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo. Los cables de interfaz blindados, en su caso, deben utilizarse para cumplir los límites de emisión.

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y
- (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

También pueden resultar útil la siguiente guía, redactada por la FCC: «Cómo identificar y resolver problemas de interferencias de radiotelevisión». Este folleto está disponible en la U.S. Government Printing Office, Washington D.C. 20402.

4. Indicaciones de seguridad

- Este aparato puede ser utilizado por niños a partir de los 8 años y por personas con discapacidades físicas, sensoriales o mentales y por aquellas que no tengan la suficiente experiencia o conocimientos, siempre que sean supervisadas o hayan recibido las correspondientes instrucciones sobre el manejo seguro y comprendan los peligros resultantes.
- Los niños deben vigilarse para garantizar que no juegan con el aparato.
- La limpieza y el mantenimiento que debe realizar el usuario no deben ser ejecutados por niños sin supervisión.
- El aparato y los accesorios se deben guardar en un lugar fuera del alcance de los niños.

4.1. Seguridad operativa

- Utilice únicamente el adaptador de alimentación suministrado.
- No exponga el aparato a gotas de agua o salpicaduras de agua ni coloque recipientes llenos de líquido sobre o junto al aparato, p. ej., jarrones.
- No vierta líquidos en el aparato.



¡PELIGRO!

¡Peligro de descarga eléctrica!

¡Con el adaptador de alimentación abierto, existe peligro de descarga eléctrica o incendio!

- ¡Nunca abra la carcasa del aparato ni del adaptador de alimentación!
- Nunca utilice el aparato con la carcasa abierta.
- No cubra estos orificios, ya que podría producirse un sobrecalentamiento o incluso un incendio.

-
- No introduzca objetos a través de las ranuras y orificios en el interior del aparato. Esto podría provocar un cortocircuito eléctrico, una descarga eléctrica o incluso un incendio, lo cual tendría como consecuencia daños en su aparato.

Apague inmediatamente el aparato o no lo encienda, extraiga la clavija de enchufe y diríjase al servicio de atención al cliente en los siguientes casos:

- Se escuchan ruidos inusuales procedentes del adaptador de alimentación o del aparato, se observa la formación de humo en el aparato o en el adaptador de alimentación.
 - El aparato, el adaptador de alimentación o el cable de alimentación presentan daños visibles.
 - Ha entrado líquido en el interior del aparato.
- Encargue la sustitución de los cables/adaptadores de alimentación defectuosos por piezas originales. En ningún caso deberán repararse.



¡ADVERTENCIA!

¡Peligro de descarga eléctrica!

¡En caso de una reparación indebida existe peligro de descarga eléctrica!

- ¡No abra nunca la carcasa del aparato ni de la fuente de alimentación!
- Si observa una avería, diríjase al centro de asistencia o a otro taller técnico especializado.

4.2. Lugar de colocación

- Nunca utilice el aparato en zonas con peligro de explosión. Por ejemplo, en estaciones de servicio, zonas de almacenamiento de combustibles o zonas en las que se procesan disolventes. El aparato tampoco se debe utilizar en entornos con aire contaminado de partículas (p. ej., polvo de harina o de serrín).
- Mantenga su aparato y todos los equipos conectados alejados de la humedad, y evite el polvo, el calor y la radiación solar directa. El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar averías o daños en el aparato.
- No utilice el aparato al aire libre, puesto que influencias externas, como lluvia, nieve, etc., podrían dañarlo.
- Mantenga una distancia de un metro como mínimo con fuentes de interferencias de alta frecuencia y magnéticas (televisor, cajas de altavoces, teléfono móvil, teléfonos DECT, etc.) para evitar problemas de funcionamiento y pérdida de datos.
- Este aparato no es adecuado para el uso en puestos de trabajo con monitores en el sentido de la disposición de puestos de trabajo con monitores (en Alemania §2).

4.3. Alimentación eléctrica

- No cubra el adaptador de alimentación.
- Nunca agarre el adaptador de alimentación con las manos mojadas.
- La toma de corriente debe encontrarse siempre cerca del aparato y se debe poder acceder fácilmente a ella.
- Agarre el adaptador de alimentación solo por la carcasa si desea extraerlo de la toma de corriente.
- Para desconectar su aparato de la alimentación eléctrica (mediante el adaptador de alimentación), extraiga el adaptador de alimentación de la toma de corriente.
- Utilice el adaptador de alimentación únicamente en tomas de corriente con los valores indicados en las especificaciones.

-
- En caso de tormenta, desconecte el adaptador de alimentación de la toma de corriente.

4.4. Indicaciones sobre la pantalla

- No permita que ningún objeto caiga sobre la pantalla.
- No coloque ningún objeto sobre el aparato.
- No toque la pantalla con objetos angulosos.
- No raye la pantalla con las uñas u objetos duros.
- En caso de que la pantalla se rompa existe peligro de lesiones. En caso de que esto ocurriera, recoja las piezas esparcidas con unos guantes de protección y envíelas para su correcta eliminación a su Centro de servicio. A continuación, lávese las manos con jabón, ya que no puede excluirse la posibilidad de que hayan podido derramarse productos químicos.

5. Volumen de suministro



¡PELIGRO!

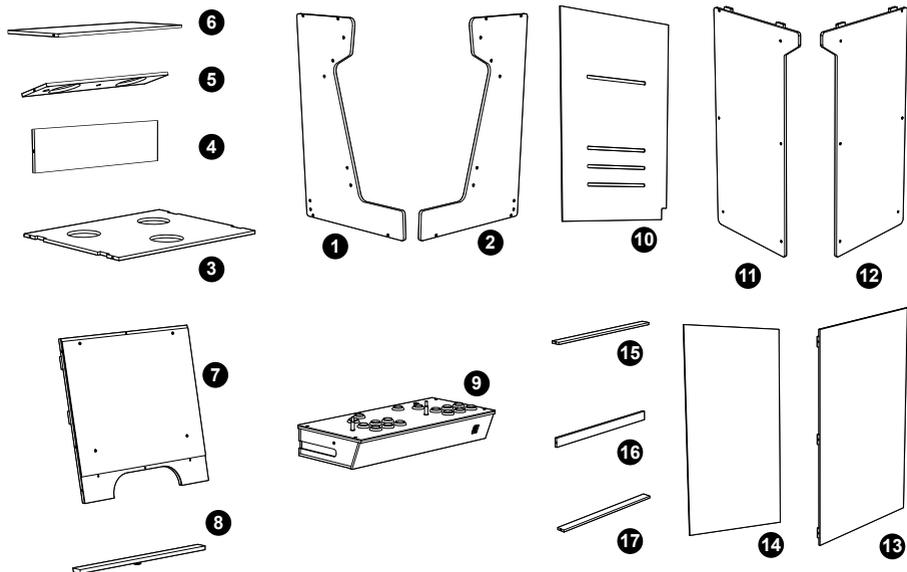
¡Peligro de asfixia!

Existe peligro de asfixia por la ingestión o inhalación de piezas pequeñas o láminas de plástico.

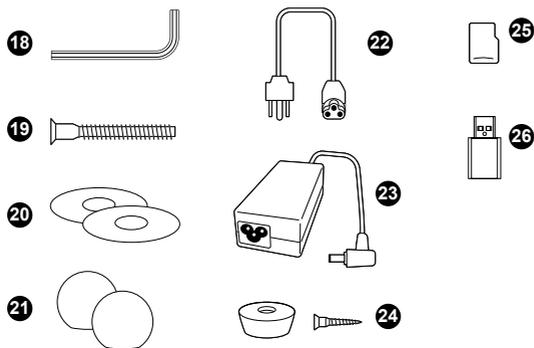
- Mantenga la lámina de plástico del embalaje alejada de los niños.
- ▶ Extraiga el producto del embalaje y retire todo el material de embalaje.
- ▶ Compruebe que el suministro esté completo, y, si no fuera este el caso, avísenos dentro de un plazo de 14 días después de su compra.

5.1. Lista de piezas de las máquinas Arcade

Con el paquete que ha adquirido recibirá lo siguiente:



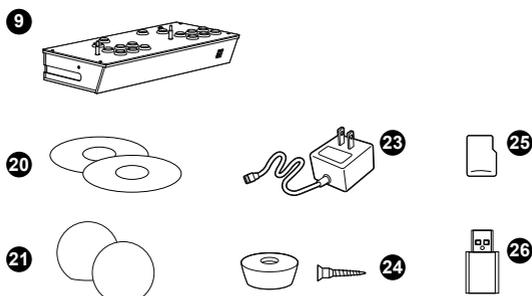
Carcasa	
1	Lateral superior izquierdo
2	Lateral superior derecho
3	Accesorio
4	Altavoz del panel frontal
5	Elemento del altavoz
6	Tapa del altavoz
7	Pantalla con marco y controlador
8	Conectores de pantalla
9	Consola
10	Panel trasero superior
11	Lateral inferior izquierdo
12	Lateral inferior derecho
13	Panel frontal inferior
14	Panel trasero inferior
15	Conector superior
16	Conector central
17	Conector inferior



Accesorios	
18	Llave Allen M5 (2 uds.)
19	Tornillos (33 uds.)
20	Cubiertas para joystick (2 uds.)
21	Bolas para joystick (2 uds.)
22	Cables de alimentación (imagen diferente según el país)
23	Adaptador de alimentación
24	Almohadillas de goma (6 uds.) para consola con tornillos de fijación (6 uds.)
25	Memoria USB para la instalación de software
26	Tarjeta microSD

5.2. Lista de piezas de la consola (versión sin máquina Arcade)

Con el paquete que ha adquirido recibirá lo siguiente:



Accesorios	
9	Consola
20	Cubiertas para joystick (2 uds.)
21	Bolas para joystick (2 uds.)
23	Adaptador de alimentación (imagen diferente según el país)
24	Almohadillas de goma (6 uds.) para consola con tornillos de fijación (6 uds.)
25	Memoria USB para la instalación de software
26	Tarjeta microSD

6. Montaje

A continuación, se describe la instalación de lo siguiente:

- consola,
- montaje de la máquina Arcade (parte superior, parte inferior) con pantalla,
- cable de conexión
- y puerto del adaptador de alimentación

Para el montaje, se recomienda una segunda persona que asista durante la instalación de la carcasa.

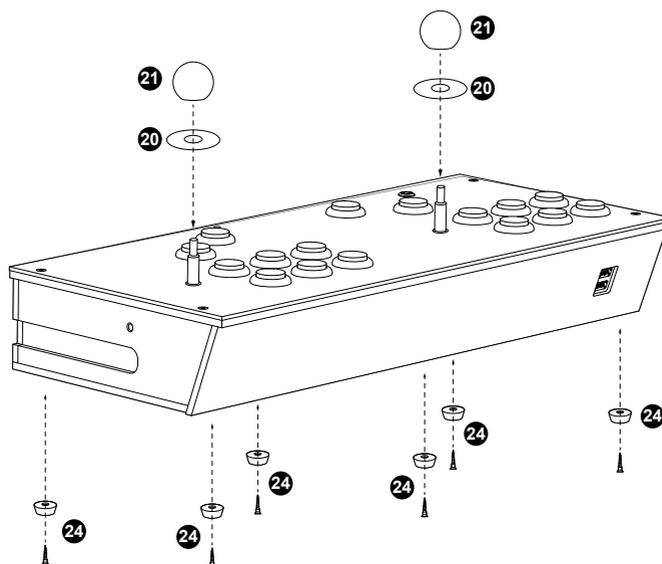


Para instalar los tornillos, utilice la llave Allen suministrada. No apriete demasiado los tornillos para no dañar la carcasa.

6.1. Consola

Para este paso, se necesitan las siguientes piezas:

9	Consola
25	Tarjeta microSD
20	Cubiertas para joystick (2 uds.)
21	Bolas para joystick (2 uds.)
24	Almohadillas de goma (6 uds.) para consola con tornillos de fijación (6 uds.)
	Destornilladores en cruz (no incluidos en el volumen de suministro)



- ▶ Coloque las cubiertas del joystick sobre los pasadores del joystick.
- ▶ Enrosque las bolas del joystick en a los pasadores.
- ▶ Sólo si utilizas la consola sin Máquina Arcade: Fije las almohadillas de goma de la consola con los tornillos suministrados. Para ello, utilice un destornillador en cruz habitual en el mercado.

Si está ejecutando la consola sola, sin la máquina Arcade, continúe por el capítulo «8. Puesta en marcha» en la página 24.

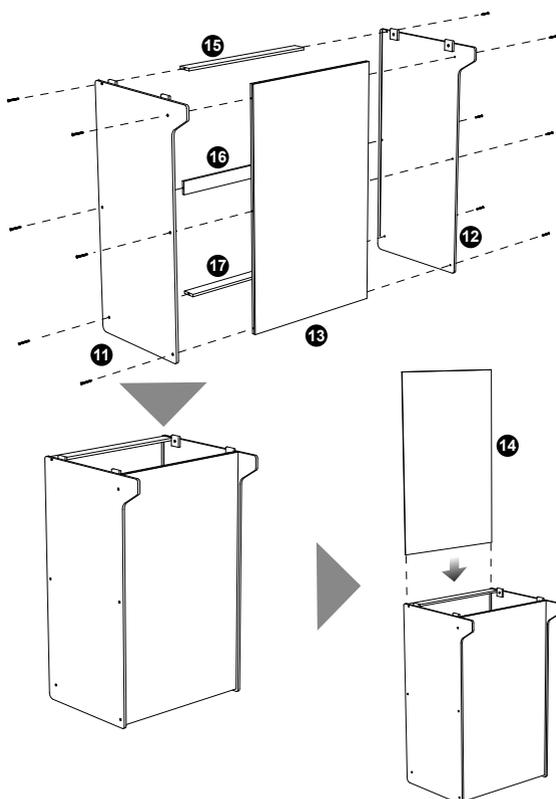
6.2. Máquina Arcade

6.2.1. Parte inferior

Para este paso, se necesitan las siguientes piezas:

11	Lateral inferior izquierdo
12	Lateral inferior derecho
13	Panel frontal inferior
14	Panel trasero inferior
15	Conector superior
16	Conector central
17	Conector inferior
18	Llave Allen
19	Tornillos de montaje (12 uds.)

► Monte la parte inferior como se muestra en la imagen.

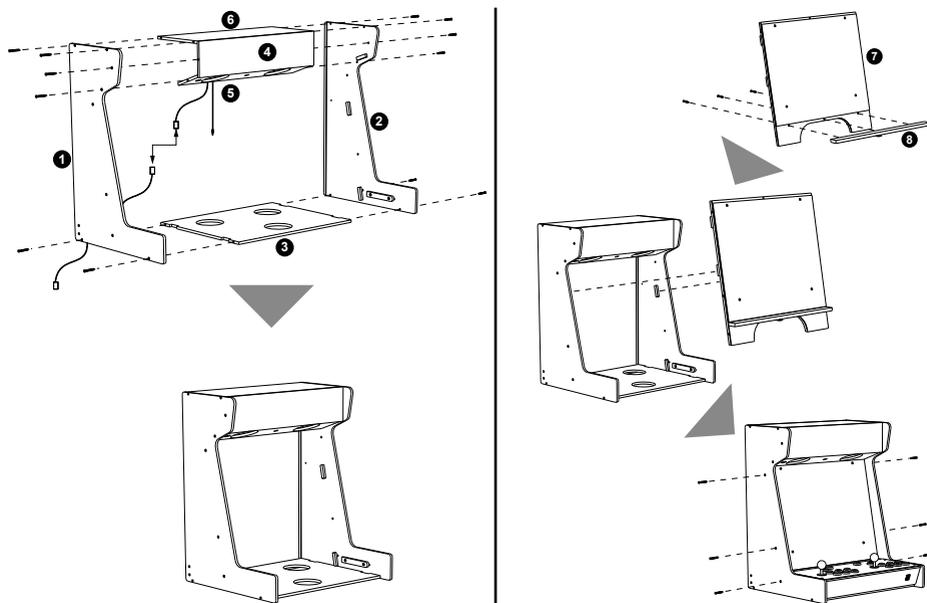


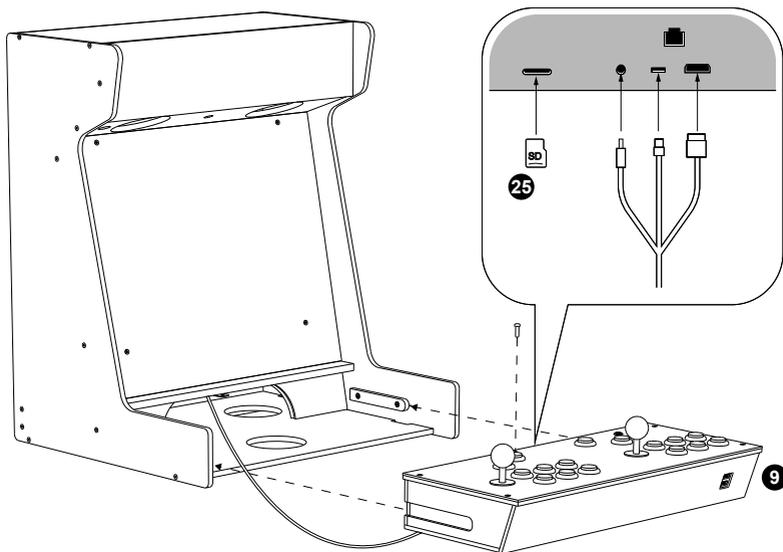
6.2.2. Parte superior y pantalla

Para este paso, se necesitan las siguientes piezas:

1	Lateral superior izquierdo
2	Lateral superior derecho
3	Accesorio
4	Altavoz del panel frontal
5	Elemento del altavoz
6	Tapa del altavoz
7	Pantalla con marco y controlador
8	Conectores de pantalla
18	Llave Allen
19	Tornillos de montaje (12 uds.)

- ▶ Realice el montaje de la parte superior y la instalación de la pantalla como se muestra en la imagen.
- ▶ No apriete los tornillos de la parte superior hasta el final, así facilitará la colocación de la pantalla.





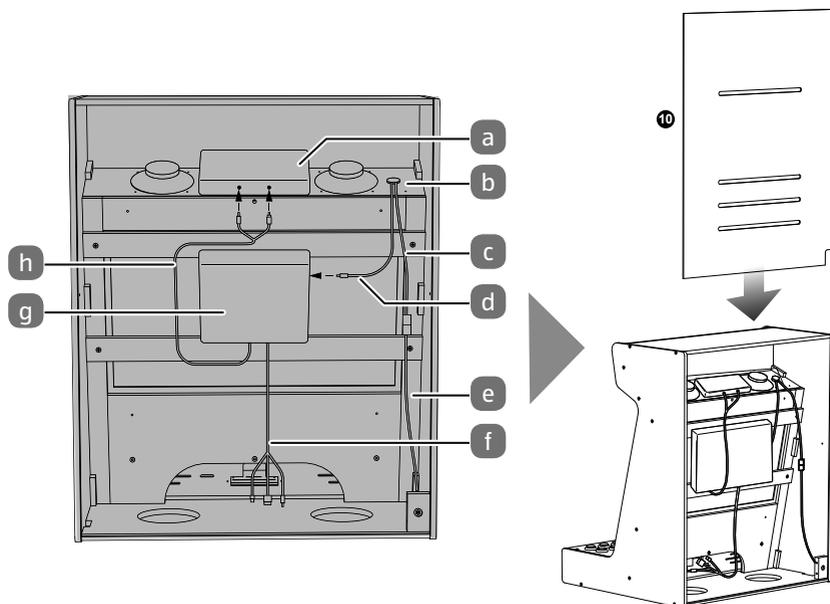
- ▶ Conecte el cable de conexión de la consola a la consola:
 - conector HDMI para la pantalla en el puerto HDMI,
 - conector de suministro eléctrico USB-C en el puerto USB-C,
 - conector jack de 3,5 mm en la conexión de audio jack de 3,5 mm.
- ▶ Opcional: para una conexión de red con cable, inserte un extremo del cable de red en el puerto LAN.
- ▶ Introduzca la tarjeta microSD con la etiqueta hacia arriba en la ranura para tarjetas situada en la parte posterior de la consola hasta que la tarjeta se inserte. Para extraerla más adelante, siga presionando en el compartimento hasta que se desbloquee.
- ▶ Inserte el mando en la guía prevista.

6.2.3. Cableado

Para este paso, se requiere la pieza siguiente:

10	Panel trasero superior
----	------------------------

- ▶ Conecte los cables:
 - el cable de alimentación (d) del interruptor de alimentación (b) con el controlador (g),
 - el cable de alimentación (c) del interruptor de alimentación (b) con el cable de conexión del adaptador de alimentación (e),
 - el cable de audio de 3,5 mm (h) desde el controlador (g) hasta el amplificador (a).
- ▶ Introduzca el cable de conexión de la consola (f) por el orificio.
- ▶ Inserte el panel trasero en la guía y deslícelo hacia abajo.



6.2.4. Instalación

- ▶ Conecte la parte superior a la parte inferior.
- ▶ Para evitar la caída del aparato, colóquelo y póngalo en funcionamiento sobre una superficie de apoyo estable, nivelada y sin vibraciones.
- ▶ Opcional: si tiene un cable LAN conectado en «6.2.2. Parte superior y pantalla» en la página 18 para la conexión de red por cable, conecte el conector del cable LAN a un concentrador/interruptor/rúter.

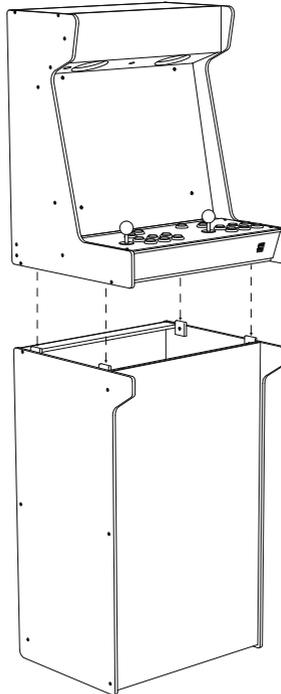


¡ATENCIÓN!

¡Peligro de lesiones!

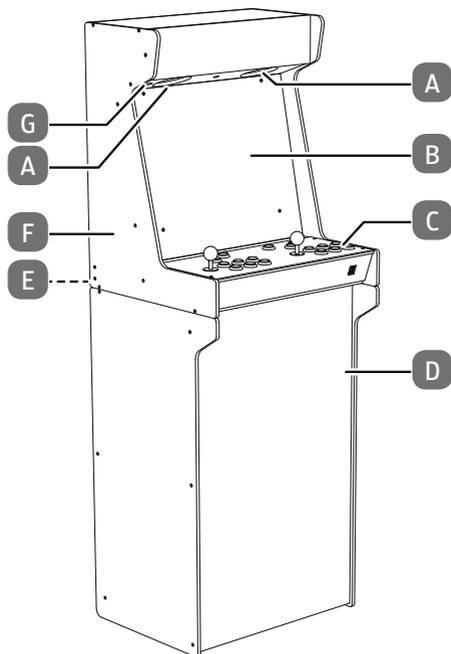
Para evitar lesiones por vuelco, la máquina Arcade debe estar firmemente anclada a la pared.

- Utilice los herrajes de fijación adecuados para la pared.



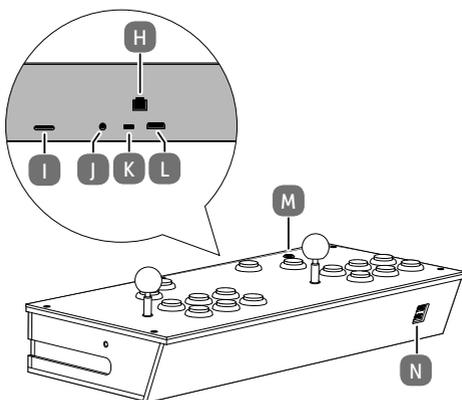
7. Vista general del aparato

7.1. Máquina Arcade



- A. altavoz
- B. Pantalla
- C. Consola
- D. Parte inferior de la carcasa
- E. Conexión para el adaptador de alimentación
- F. Parte superior de la carcasa
- G. Interruptor de alimentación

7.2. Consola

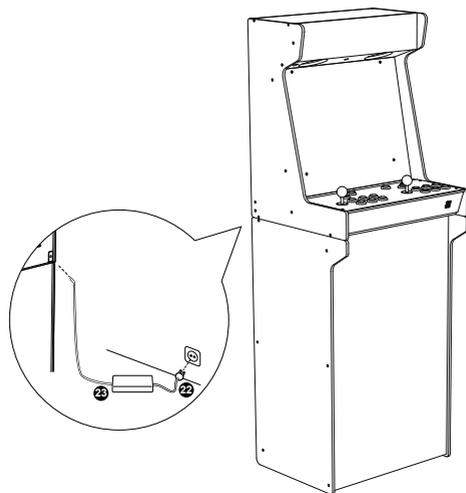


- H. Conexión LAN
- I. Ranura para tarjeta de memoria MicroSD
- J. Conexión de audio
- K. Puerto USB-C
- L. Conexión HDMI
- M. Interruptor de encendido/apagado (solo en la versión sin máquina Arcade)
- N. 2 × puertos USB 3.2

8. Puesta en marcha

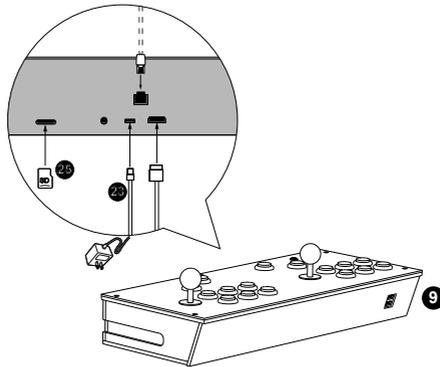
8.1. Conexión

8.1.1. Adaptador de alimentación en funcionamiento con máquinas Arcade



- ▶ Conecte el adaptador de alimentación suministrado al puerto para el adaptador de alimentación situado en la parte posterior de la máquina Arcade.
- ▶ Conecte el otro extremo a una toma de corriente de red de fácil acceso. La toma de corriente de red debe encontrarse siempre cerca del aparato y debe ser fácilmente accesible.

8.1.2. Funcionamiento de la consola sola



- ▶ Conecte el adaptador de alimentación suministrado al puerto USB-C de la parte posterior de la consola.
- ▶ Conecte el otro extremo a una toma de corriente de red de fácil acceso. La toma de corriente de red debe encontrarse siempre cerca del aparato y debe ser fácilmente accesible.
- ▶ Conecte una pantalla al puerto HDMI de la parte posterior de la consola.
- ▶ Opcional: Para una conexión de red con cable, conecte un extremo del cable de red al puerto LAN y conecte el otro conector del cable LAN a un concentrador/interruptor/rúter.

8.2. Instalación de la memoria USB para la configuración inicial

- ▶ Conecte la memoria USB suministrada en uno de los puertos USB de la parte frontal de la consola.

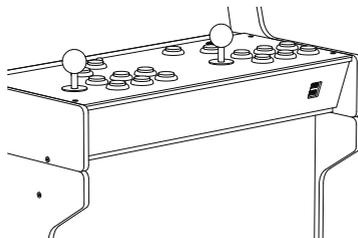
8.3. encendido/apagado del aparato



Antes de encender el aparato por primera vez, conecte la memoria USB suministrada en uno de los puertos USB de la parte frontal de la consola para iniciar la configuración inicial.

- ▶ Para encender el aparato,
 - pulse el interruptor de encendido/apagado de la consola (si ha adquirido la versión sin máquina Arcade) o
 - coloque el interruptor de encendido/apagado **0/1** de la máquina Arcade en **1**.
- ▶ Pulse o encienda el interruptor de nuevo para apagar el aparato.

9. Manejo de la consola



La consola permite controlar todos los menús y juegos, así como introducir datos en los campos de texto.

En la parte inferior de la pantalla y en los cuadros de diálogo, se muestran las teclas que hay que utilizar y sus funciones.

Joystick

- ▲ ▼ ◀ ▶ Navegar por los menús en todas las direcciones
- ▲ ▼ Selección de letras, números y caracteres en campos de texto
 - ◀ En campos de texto: borrar el último carácter
 - ▶ En campos de texto: letra siguiente/espacio

Tecla **A** Confirmación de entradas

Tecla **B** Cancelación de entradas y menús; volver al menú anterior

El funcionamiento depende de la retrodistribución, el sistema emulado y el juego, y puede diferir de esta tabla. Tenga en cuenta las siguientes indicaciones:

- En algunas distribuciones, las teclas **A** y **B** pueden intercambiarse.
- Pulse las teclas **START** y **SELECT** al mismo tiempo para salir de una partida en curso.
- Si en lugar de los nombres de las teclas (A, B, X, Y) se muestra una dirección con el joystick, esto significa la siguiente disposición de las teclas:

Joystick Tecla

- ▶ **A**
- ▼ **B**
- ▲ **X**
- ◀ **Y**

10. Primera configuración

- ▶ Conecte la memoria USB suministrada en uno de los dos puertos USB situados en la parte frontal de la consola.
- ▶ Pulse el interruptor de encendido/apagado para encender el aparato.

Después de encenderlo por primera vez, aparecerá la pantalla principal para configurar el aparato por primera vez.

- **LOCALE:** selección de ajustes de idioma y país
- **WIRELESS:** configuración de la conexión de red inalámbrica
- **INSTALL:** selección de paquetes de juegos
- **EXIT:** reinicio del sistema después de la instalación
- **TEST:** prueba de funcionamiento del hardware
- **ABOUT:** visualización de información de licencia

Siga los pasos siguientes en el orden indicado.

10.1. Ajustes de idioma/país

- ▶ Seleccione la opción **LOCALE** con el joystick y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione el país deseado con el joystick y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Ahora, seleccione el idioma de menú deseado con el joystick.
- ▶ Por último, confirme con la tecla **A**.

Los ajustes de idioma y país se han completado.

- ▶ Cuando haya terminado, pulse la tecla **B** para volver al menú principal.

10.2. Establecimiento de la conexión wifi

Si ya ha conectado un cable LAN, continúe por el capítulo siguiente.

Si desea conectar el aparato por wifi, siga estos pasos:

- ▶ Seleccione la opción **WIRELESS** con el joystick en el menú principal y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione la red wifi deseada con el joystick y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Si la red seleccionada necesita una contraseña, puede introducirla con el joystick:
 - ▲ ▼ Selección de letras, números y caracteres
 - ◀ En campos de texto: borrar el último carácter
 - ▶ En campos de texto: letra siguiente/espacio
- ▶ Por último, confirme con la tecla **A**.
- ▶ Cuando haya terminado, pulse la tecla **B** para volver al menú principal.

10.3. Instalación del sistema operativo (distribución Linux)

Iconic Arcade requiere un sistema operativo basado en Linux. Este debe estar instalado en la tarjeta SD. Puede elegir entre cuatro distribuciones comunes que incluyen emuladores necesarios para plataformas más antiguas. Los cuatro están disponibles de forma gratuita y difieren en el manejo y en el número de juegos incluidos. Otra opción es instalar el sistema operativo estándar en la Raspberry Pi incorporada y personalizar el software a su gusto.

- ▶ Seleccione la opción **INSTALL** con el joystick y confirme con la tecla **A**.

Hay una selección de sistemas operativos disponibles.

- ▶ Seleccione el sistema operativo deseado con el joystick y confirme con la tecla **A** para iniciar la instalación.

El proceso puede tardar algún tiempo. El progreso se muestra en la pantalla.

- ▶ Cuando haya terminado, pulse la tecla **B** para volver al menú principal.

10.4. Reinicio del sistema

Una vez completados todos los pasos para la configuración inicial, el sistema deberá reiniciarse. Esto activará la distribución de juegos seleccionada.

- ▶ Seleccione la opción **EXIT** con el joystick y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Retire la memoria USB del puerto USB.
- ▶ Por último, confirme con la tecla **A** para reiniciar el aparato.

El aparato se iniciará con la distribución de juegos que haya seleccionado, y se completará la configuración inicial.

10.5. Prueba de funcionamiento del hardware

Realice una prueba de funcionamiento del joystick, de la pantalla, de las teclas y del medio de almacenamiento insertado.

- ▶ Seleccione la opción **TEST** con el joystick y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Seleccione el hardware deseado en el menú y confirme con la tecla **A**.
- ▶ Cuando haya terminado, pulse la tecla **B** para volver al menú principal.

11. Limpieza y mantenimiento



¡ADVERTENCIA!

¡Peligro de descarga eléctrica!

Si la carcasa está abierta y en caso de contacto con las piezas que se hallan en el aparato, existe peligro de muerte a causa de descarga eléctrica.

■ No abra la carcasa del aparato. No contiene ninguna pieza que deba someterse a mantenimiento. Desconecte siempre el adaptador de alimentación antes de limpiarlo.

- ▶ Limpie la carcasa únicamente con un paño húmedo y sin pelusa.
- ▶ No utilice disolventes, productos de limpieza cáusticos ni aerosoles.
- ▶ Limpie la pantalla con productos de limpieza especiales (por ejemplo, limpiacristales).
- ▶ Para evitar daños en el aparato, en ningún caso deben penetrar líquidos en el interior del aparato.
- ▶ No esponga la pantalla a una luz solar potente ni a radiación ultravioleta.

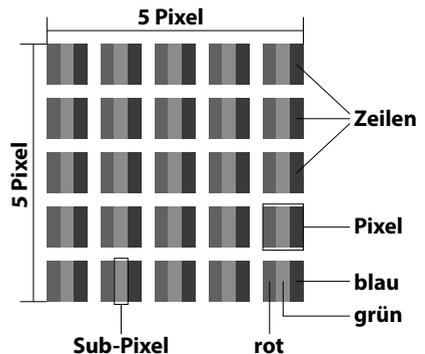
12. Almacenamiento en caso de no utilizarse

En caso de que no vaya a utilizar el aparato durante un tiempo prolongado, almacénelo en un lugar seco y fresco y procure que esté protegido contra el polvo y oscilaciones de temperatura extremas.

13. Error de píxeles en la pantalla

Pese a los más modernos procesos de fabricación, no puede descartarse en algunos casos el fallo de uno o varios puntos luminosos dada la complejidad de la tecnología.

En el caso de las pantallas TFT de matriz activa con una resolución de **1920 x 1080 píxeles**, cada uno compuesto a su vez por tres subpíxeles (rojo, verde y azul), se utilizan en total **unos 6,2 millones** de elementos de activación. Debido a este elevado número de transistores y al proceso de fabricación extremadamente complejo que conlleva, de manera esporádica puede producirse un fallo o una activación errónea de píxeles o subpíxeles individuales.



Clase de fallo de píxel	Tipo de fallo 1 Píxel permanentemente encendido	Tipo de fallo 2 Píxel permanentemente negro	Tipo de fallo 3 Subpíxel defectuoso	
			encendido	negro
0	0	0	0	0
I	1	1	2 1 0	1 3 5
II	2	2	5 5-n*	0 2 x n* 10
III	5	15	50 50-n* 0	0 2 x n* 100
IV	50	150	500 500-n* 0	0 2 x n* 1000

n*=1,5

La cantidad de fallos de los tipos arriba indicados que se permite en cada clase de fallo se refiere a un millón de píxeles y debe calcularse de acuerdo con la resolución física de la pantalla.

Su aparato se ajusta a la norma europea ISO 9241-307 clase II (clase de fallos de píxel). Los fallos de píxel hasta la cantidad máxima indicada no están cubiertos por la garantía.

14. Eliminación



EMBALAJE

Su aparato se envía embalado para protegerlo de posibles daños durante el transporte. Los embalajes están hechos con materiales que pueden desecharse de forma respetuosa con el medio ambiente y llevarse a un punto de reciclaje.



APARATO

Todos los aparatos antiguos marcados con el símbolo adjunto no deben eliminarse con la basura doméstica normal.

De acuerdo con la Directiva 2012/19/UE, al final de su vida útil el aparato debe llevarse a un punto de recogida de residuos adecuado.

De este modo, es posible reutilizar o reciclar los materiales y componentes reutilizables del aparato y proteger el medioambiente, así como los efectos negativos en la salud de las personas.

Lleve el aparato usado a un punto de reciclaje o de recogida de aparatos eléctricos y electrónicos. Extraiga previamente las pilas del aparato y entreguelas separadas a un punto de reciclaje de pilas usadas.

Para más información diríjase a la empresa municipal de recogida de residuos o a las autoridades locales pertinentes.

15. Datos técnicos

Raspberry Pi	
Procesador	Raspberry Pi4 B (1,8 GHz)
Memoria	1 GB/2 GB LPDDR4-3200 a bordo
Transmisión inalámbrica	Wifi 2,4/5,0 GHz IEEE 802.11.ac Bluetooth 5.0, BLE

Adaptador de alimentación (suministrado con la máquina Arcade)	
Fabricante	ShenZhen Xinspower Technology Co., Ltd Importador: MEDION AG Am Zehnthof 77 45307 Essen Alemania N.º de registro mercantil: HRB 13274
Nombre del modelo	A1001-1207500D
Tensión/frecuencia de corriente alterna/corriente de entrada	100-240 V ~ 50-60 Hz, 2,5 A máx.
Tensión/corriente de salida	12 V  7,5 A
Potencia de salida	90,0 W
Eficiencia media durante el funcionamiento	88,7 %
Eficiencia con carga baja (10 %)	82,8 %
Consumo de potencia en vacío	0,06 W

Adaptador de alimentación (solo se suministra con la consola)

Fabricante	Kuantech (Beihai) Co., Ltd. Importador: MEDION AG Am Zehnthof 77 45307 Essen Alemania N.º de registro mercantil: HRB 13274
Nombres de modelo	KSA-15E-051300HU KSA-15E-051300HE KSA-15E-051300HK KSA-15E-051300HA KSA-15E-051300HI
Tensión/frecuencia de corriente alterna/corriente de entrada	100-240 V ~ 50-60 Hz, 0,5 A máx.
Tensión/corriente de salida	5,1 V $\overline{=}$ 3,0 A
Potencia de salida	15,0 W
Eficiencia media durante el funcionamiento	$\geq 82,7 \%$
Eficiencia con carga baja (10 %)	$> 85,8 \%$
Consumo de potencia en vacío	$\leq 0,10 \text{ W}$

Pantalla

Tamaño de imagen	52,6 cm (20,7"), TFT
Relación de aspecto	16:9
Resolución	1920 x 1080 píxeles

Conexiones

Máquina Arcade	Conexión de alimentación CC-IN
----------------	--------------------------------

Conexiones	
Consola	1 × salida HDMI tipo A
	1 × Giga LAN
	2 × USB 3.2 Gen1 tipo A (5,1V/3 A)
	1 × conector jack de 3,5 mm para audio
	1 × ranura para tarjetas MicroSD

Valores ambientales	
Temperaturas	Durante el servicio: 0 °C ~ +35 °C Sin servicio: -20 °C ~ +60 °C
Humedad (sin condensación)	Durante el servicio: < 80 % Sin servicio: < 90 %

Dimensiones/Pesos	
Máquina Arcade	560 × 1580 × 500 mm aprox. (ancho × alto × profundo) 26,5 kg aprox.
Consola	282 × 143 × 207-239 mm aprox. (ancho × alto × profundo) 2,9 kg aprox.

16. Información de licencia

Creada con Free Pascal y Lazarus.

Utiliza Material Icons © Google con licencia Apache V2.

Utiliza FlagKit © 2016 Bowtie AB con licencia MIT.

IconicArcade no está afiliado a ninguna de las distribuciones, ni somos responsables de su contenido. Solo proporcionamos una manera sencilla de instalar las descargas originales correspondientes.

Se ejecuta en un sistema operativo Raspberry Pi sin cambios (Debian 11 «Bullseye»). Salga del escritorio para acceder a toda la información de la licencia y al código fuente.

IconicArcade no apoya ni fomenta la piratería de ninguna manera. ¡Por favor, utilice solamente juegos con la licencia adecuada!

17. Información de asistencia técnica

¿Necesita ayuda? ¿Tiene alguna pregunta?

No vuelva a la tienda; ¡póngase en contacto con nosotros!

Visite <https://iconicarcade.com/support>

¡Estamos a su disposición!



Servicio técnico



Manual de instrucciones



Información de conformidad

18. Aviso legal

Copyright 2023

Reservados todos los derechos.

Este manual de instrucciones está protegido por derechos de autor.

Queda prohibida la reproducción mecánica, electrónica o de cualquier otro tipo sin la autorización por escrito del fabricante.

El copyright pertenece a la empresa:

Eldohm International Ltd.

Rm. 505, 5/F, Tower A, New Mandarin Plaza,

14 Science Museum Road, TST East, Hong Kong.

Tenga en cuenta que la dirección indicada arriba no es una dirección para devoluciones. Póngase siempre primero en contacto con nuestro servicio de atención al cliente.